

Game-Pro werden

Ausbildungen in Game Development und weiteren Berufen der Branche gibt es in Österreich mittlerweile jede Menge. Eine Liste ohne Garantie auf Vollständigkeit, denn wie die Branche sind auch die Games-Ausbildungen in Bewegung.

HTL Spengergasse, Wien:

Gamedesign (Abend-Kolleg ab 14 und ab 17 Jahren)

www.spengergasse.at

Technische Universität Graz:

- Software Engineering and Management (Master)
- Computer Science (Master)

Technische Universität Wien:

Visual Computing (Master)

~~Medieninformatik und Visual Computing (Bachelor) – wird nicht fortgeführt!~~

informatics.tuwien.ac.at

Angewandte Wien:

Experimental Game Cultures (Master)

www.dieangewandte.at

Universität Klagenfurt:

Game Studies and Engineering (Master)

www.aau.at

Donau Universität Krems:

- Game Studies (berufsbegleitend)
- eEducation – Digitales Lern Design (berufsbegleitender Master-Studiengang)

www.donau-uni.ac.at

FH Salzburg:

- MultiMediaTechnology
- MultiMediaArt

www.fh-salzburg.ac.at

FH Oberösterreich Campus Hagenberg:

- Medientechnik und -design (Bachelor)
- Digital Arts (Bachelor und Master)
- Interactive Media (Master)

hagenberg.games

Fachhochschule des BFI Wien:

Interactive Media und Games Business (Bachelor)

www.fh-vie.ac.at

FH St. Pölten:

Creative Computing (Bachelor)

www.fhstp.ac.at

FH Technikum Wien:

Game Engineering und Simulation

www.technikum-wien.at

FH Joanneum:

- Interaction Design (Studienrichtung im Masterstudiengang Communication, Media, Sound and Interaction Design)
- Media Design (Studienrichtung im Masterstudiengang Communication, Media, Sound and Interaction Design)

www.fh-joanneum.at

FH Vorarlberg:

Gestaltung: InterMedia (Bachelor und Master)

www.fhv.at

SAE Institute Wien:

- Game Art & 3D Animation
- Games Programming

www.sae.edu